

publicplan

Akquisition der pooliestudios

[27.06.2022] Einen weiteren Unternehmenszukauf hat publicplan bekannt gegeben. Demnach werden die pooliestudios als eigenständige Gesellschaft und Marke Teil der Open-Source-Software-Schmiede.

Publicplan hat jetzt einen weiteren Unternehmenszukauf bekannt gegeben. Demnach wird die Kölner Digitalagentur pooliestudios Teil der Open-Source-Software-Schmiede. Publicplan gehe damit erneut einen Schritt in Richtung eines 360-Grad-Full-Service-Dienstleisters für zukunftsfähiges E-Government. Die Anzahl an Mitarbeitern wächst auf 200. Das rund 30-köpfige Team der pooliestudios besteht laut Unternehmen aus Entwicklern, UX/UI-Designern, Projekt-Managern und Content-Redakteuren, die auf unterschiedlichste Disziplinen und Technologien spezialisiert sind. Dazu zählen Web-Entwicklung, Suchmaschinenoptimierung oder Content-Management-Systeme. Die pooliestudios bleiben auch nach der Transaktion als eigenständige Gesellschaft und Marke erhalten.

„Wir kennen die Herausforderung der öffentlichen Verwaltung gut und sehen, wie Tag für Tag die Anforderungen wachsen“, erklärt publicplan-CEO Christian Knebel. „Das Vertrauensverhältnis zwischen unseren Kunden und uns ist von besonderer Bedeutung, weshalb wir stetig daran arbeiten, alles aus einer Hand anbieten zu können. Jetzt haben wir mit den pooliestudios die große Chance noch kompletter und vollständiger in der Beratung, Entwicklung und Pflege von anspruchsvollen E-Government-Lösungen aufgestellt zu sein. Wir stehen für eine effektive Digitalisierung der öffentlichen Verwaltung im Sinne der Bürgerinnen und Bürger.“ Pooliestudios-Gründer Alexander Kaiser ergänzt: „Wir freuen uns auf die enge Partnerschaft und die innovativen Projekte und Herausforderungen. Die Digitalisierung der Verwaltung ist ein spannendes Thema, welches eine besondere Relevanz für die Menschen in diesem Land hat. Wir freuen uns, publicplan mit unserer Expertise und unserem Engagement dabei unterstützen zu können.“

(ve)

Stichwörter: Unternehmen, pooliestudios