

Autodesk

Software für 3D-Stadtmodelle

[09.12.2008] Autodesk LandXplorer Studio und Autodesk LandXplorer Studio Professional sind ab sofort verfügbar. Die Software zur Erstellung digitaler 3D-Stadtmodelle ermöglicht die frühzeitige Visualisierung, Analyse und Simulation von Stadtplanungen und -entwicklungen.

Die Software-Produkte Autodesk LandXplorer Studio und Autodesk LandXplorer Studio Professional sind ab sofort in Deutschland, Österreich und der Schweiz verfügbar. Beide Lösungen vereinfachen die Erstellung, Verwaltung und Verwendung intelligenter digitaler 3D-Stadtmodelle. Die Produktsuite Autodesk LandXplorer erweitert die Autodesk-Lösungen für den Bereich Geospatial. Die Produkte sind mit der Übernahme des Potsdamer Unternehmens 3D Geo im Herbst 2008 in das Lösungsangebot von Autodesk integriert worden. „Mit Autodesk LandXplorer Studio und Autodesk LandXplorer Studio Professional wird unsere Vision der Digital City Realität“, erklärte Lisa Campbell, Vice President von Autodesk Geospatial. Intelligente digitale 3D-Stadtmodelle, wie im Projekt Autodesk Digital City konzipiert, unterstützen alle an der Stadtentwicklung Beteiligten dabei, die Auswirkungen geplanter städtebaulicher Maßnahmen zu simulieren, zu analysieren und zu visualisieren. Die LandXplorer-Suite ist laut Autodesk in der Lage, aus zweidimensionalen Kartendaten automatisch Klötzchenmodelle zu generieren, auf die in weiteren Schritten Fassaden gelegt oder die gemäß hinterlegter Sachdaten thematisch eingefärbt werden können.

(rt)

Stichwörter: Geodaten-Management, Autodesk, LandXplorer, 3D Geo, 3D-Stadtmodelle, Digital City, Geodaten-Management