

3D-Stadtmodelle

Freie Open Source Software

[30.04.2009] Die Technische Universität Berlin hat Open Source Software für die Verarbeitung und Speicherung von virtuellen 3D-Stadtmodellen entwickelt und stellt diese zum Download zur Verfügung.

Open Source Software für die Verarbeitung und Speicherung von virtuellen 3D-Stadtmodellen stellt das Institut für Geodäsie und Geoinformationstechnik (IGG) der Technischen Universität Berlin zur Verfügung. Das Paket besteht aus einer 3D-Geodatenbank, einem CityGML-Importer/Exporter und einer Java-Programmibibliothek zur Verarbeitung von 3D-Stadtmodellen in CityGML, einem internationalen Standard des Open Geospatial Consortium. Die 3D-Geodatenbank war nach Angaben des IGG beim Aufbau des virtuellen Stadtmodells von Berlin entwickelt worden und wird zur Speicherung und für das Management des 3D-Modells der Stadt eingesetzt. Die Anwendung steht jetzt auf der Website des IGG zum kostenlosen Download zur Verfügung.

(bs)

Stichwörter: Geodaten-Management, 3D-Stadtmodelle, Geo-Informationssysteme (GIS), Geodaten, Berlin, Technische Universität Berlin, Institut für Geodäsie und Geoinformationstechnik (IGG)