

Kaiserslautern Fußgängerleitsystem zur WM 2006

[3.12.2004] Von ihrem Handy oder PDA sollen sich Besucher der Fußball-WM 2006 in Kaiserslautern zu Zielen in der Stadt lotsen lassen. Für das Projekt gab es jetzt einen Preis im Multimedia-Wettbewerb "Regionen mit Zukunft" des Landes Rheinland-Pfalz.

Auf Location Based Services setzt Kaiserslautern, um den erwarteten 250.000 Besuchern aus aller Welt während der Fußballweltmeisterschaft 2006 die Orientierung zu erleichtern. Im Rahmen des "Fußgängerleitsystem für Kaiserslautern zur WM 2006" sollen die Besucher mit einem Handy oder Handheld-Computer nahezu wie ortskundige Personen zu Fuß durch die Stadt navigieren. Sie wählen sich in das System ein und entscheiden sich auf der angebotenen Liste für das gewünschte Ziel. Der Server-Dienst hat zwischenzeitlich die Koordinaten der Person ermittelt und über eine Navigationssoftware wird die entsprechende Wegbeschreibung auch mit Kartenausschnitt angezeigt. Das Projekt wurde jetzt gemeinsam mit fünf weiteren Einreichungen im Rahmen des Wettbewerbs "Regionen mit Zukunft" mit dem Multimediapreis des Landes Rheinland-Pfalz ausgezeichnet. Beworben hatte sich ein Konsortium bestehend aus der Stadtverwaltung Kaiserslautern, dem Deutschen Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz und der Firma Webnologic mit dem Fußgängerleitsystem CityGuide mobile. *(hi)*

<http://www.zukunft.rlp.de>

<http://www.kaiserslautern.de>

<http://webnologic.com>

Stichwörter: Kaiserslautern, Fußgängerleitsystem, Location Based Services, WM 2006

Quelle: www.kommune21.de